

Program ramowy „Nocy w ZCEMiP”

24 maja 2013r. godz. 17.00 do 22.00



Od 17.00 rejestracja uczestników. W punkcie rejestracji uczestnicy otrzymają ankiety. Wśród osób, które je wypełnią, wylosowana zostanie atrakcyjna nagroda rzeczowa.

Prezentacja oferty edukacyjnej dla młodzieży i osób dorosłych (szkoły dla dorosłych) - kursy kwalifikacyjne, szkolenia, liceum ogólnokształcące wieczorowe i zaoczne.

17.15 - 20.30 Zapraszamy na koncerty, pokazy i grę terenową:

- Koncert zespołu - Piosenka żeglarska i szantowa (Aula szkolna)
- Ćwiczenia na ergometrze wioślarskim (Aula - balkon)
- Gra terenowa Poznaj szkołę inaczej (obiekty ZCEMiP)- **konkurs z nagrodami**
- Pokaz sztuk walki Sprawni jak żołnierze (Hala sportowa)
- Pokaz musztry wojskowej w wykonaniu uczniów klasy wojskowej (Hala sportowa)
- Klub pływaka (sala 39w - warsztaty)
- Grawerowanie imion na breloczku przy użyciu obrabiarki CNC (sala 11w - warsztaty szkolne).
Breloczek zabieramy do domu
- Studio gier komputerowych - sala OKO1 i OKO2
- Klub filmowy Hoża 6 (sala 24)
- Rejsów wspomnień czar- film z rejsu 2012/2013 (Aula)
- Prowadzenie pierwszej pomocy przedmedycznej (Hol I piętro)
- Prowadzenie morskiej akcji ratowniczej- teren przed szkołą
- Młody mechatronik - uczymy się czytać schematy i budować układy elektroniczne (warsztaty szkolne)
- Programowanie robota Lego Mindstorm , poznaj swój nowy zawód - mechatronik (warsztaty szkolne)

18.00 19.00 Wojskowa grochówka (Hol na parterze)

19.30 20.30 I Tura konkursów - Zwycięzcy wszystkich konkursów zdobędą atrakcyjne nagrody rzeczowe !!!

?

- Konkurs wiązania węzłów żeglarskich
- Konkurs składania żagli na czas
- Konkurs: Kod flagowy- sprawdź czy potrafisz
- Konkurs: Składanie tratwy ratunkowej na czas

20.30 21.30 II Tura konkursów

- Konkurs składania układów elektronicznych na czas. Młody elektronik.
- Konkurs: Zbuduj swój własny układ
- Konkurs: Zdalne sterowanie robotem Lego za pomocą telefonu komórkowego
- Konkurs gier komputerowych

21.40 Ogłoszenie wyników i rozdanie nagród
22.00 Zakończenie imprezy

